

# LEVEL 4™

## Spielbeschreibung:

Level 4 besteht aus 24 gleichseitigen Dreiecken, die zu einem Sechseck zusammengelegt werden sollen.

**Hierbei sind zwei einfache Regeln zu beachten:**

1. Die einzelnen Dreiecke müssen so gelegt werden, daß alle Vorder- und Hinterteile der Echsen zueinander passen oder entsprechend am Bildrand liegen (**Abb. 1**). Natürlich können auch Teile der Echsen von perspektivisch weiter vorne liegenden Kuben verdeckt werden.
2. Auf einem Würfel darf höchstens eine Echse laufen, also nicht so wie in **Abb. 2**.

Wer das Spiel gelegt hat, kann auf drei weiteren Ebenen (Level 2-4) herausfinden, welche Rätsel das Spiel noch beinhaltet.

## Goal:

Assemble the 24 equilateral triangles to create a hexagon.

### Rules:

1. Position the triangles so that the front and back sides of the animals fit together, or at the edge of the hexagon (**Image 1**).
2. Only one lizard may appear on each cube. The example shown in **Image 2** is incorrect because two lizards appear on a single cube.

This image, created by Klaus Schröder, is both a fractal and a perspective image.

Players who complete this game may advance to challenges of *Infinity* and *Triangular*.

